

→
PISTAS
PARA
HOY



1 Taller de ajedrez para niños en Alcalá

La Biblioteca Editor José Manuel Lara, de Alcalá de Guadaíra, organiza un taller de ajedrez para niños pequeños. 18:00.



2 Más funciones en El Gran Circo Mundial

Hoy miércoles hay dos pases, a las 16:45 y a las 19:30. El jueves y el viernes, a estas dos funciones se suma otra a las 22:45. Recinto ferial.



3 El lado más lírico del trombón a escena en Utrera

Concierto del Cuarteto de Trombones de Sevilla Maestro José Callejón en el Teatro Municipal Enrique de la Cueva de Utrera. 20:00.

Vivir en Sevilla

Una realidad de ciencia ficción

El profesor Germán Madinabeitia investiga las posibles aplicaciones de las técnicas de realidad aumentada en la publicidad, el arte y la enseñanza, una tecnología que mezcla lo real con lo virtual

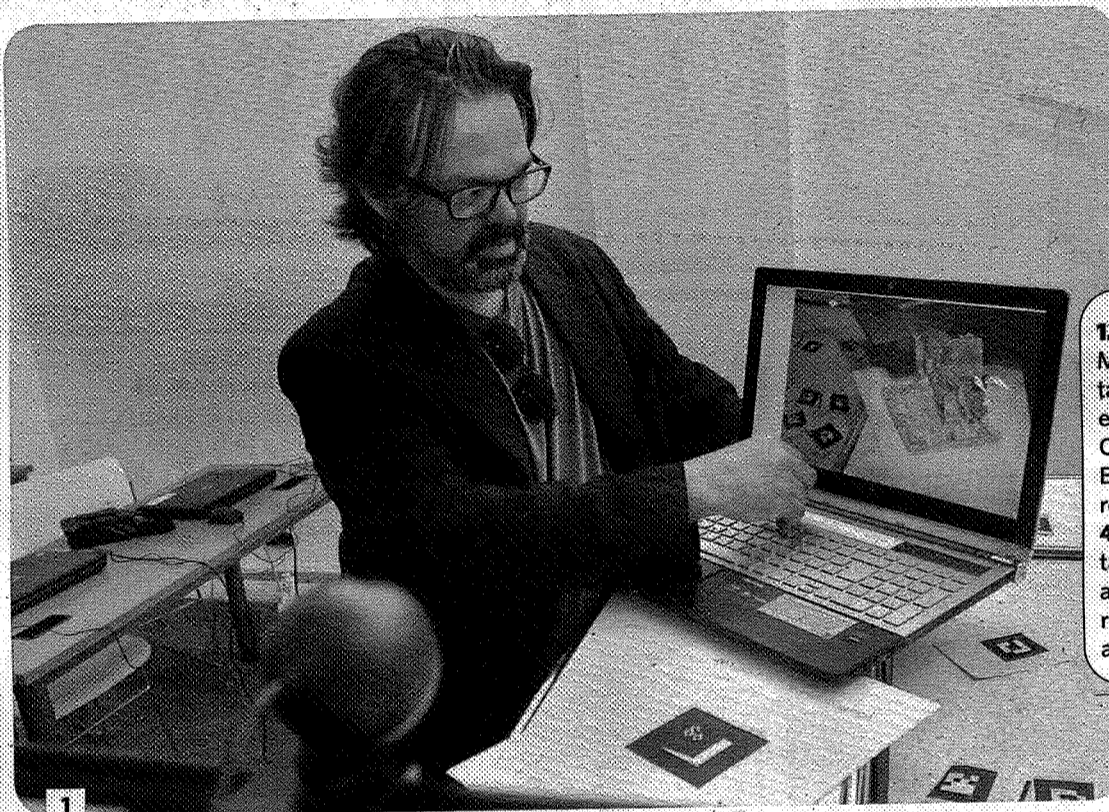
Cristina Díaz

Los avances tecnológicos crecen a un ritmo frenético. Una de las últimas tecnologías en despegar con fuerza ha sido la realidad aumentada, un sistema que combina elementos reales y virtuales para aumentar la comprensión del mundo. Una vez más la realidad supera la ficción.

El profesor, natural de Sevilla, Germán Madinabeitia centra sus últimas investigaciones en esta rama de la tecnología, aplicando la realidad aumentada en los campos de la publicidad, el arte, guías turísticas, eLearning o la simulación. "La realidad aumentada es una tecnología que mezcla la realidad y lo virtual. Esto suena a realidad virtual pero no lo es. La diferencia es que la realidad virtual se aísla de lo real y es netamente virtual", aclara el profesor.

Los avances en los equipos informáticos de dispositivos móviles conectados a internet, con cámara y GPS han permitido la rápida expansión de la realidad aumentada. Empresas del sector turístico y hostelería ya han empezado a desarrollar aplicaciones de geolocalización donde el turista puede, a través de su móvil, obtener información sobre monumentos o la carta y precios de los bares de su entorno, por ejemplo.

El profesor Madinabeitia, licenciado en Bellas Artes, va más allá de la geolocalización, buscando nuevas aplicaciones en el uso de la realidad aumentada, conocimientos que da a conocer a través de talleres, como el celebrado en la Universidad Internacional de Andalucía, con sede en el Monasterio de la Cartuja, donde participaron unas treinta personas.



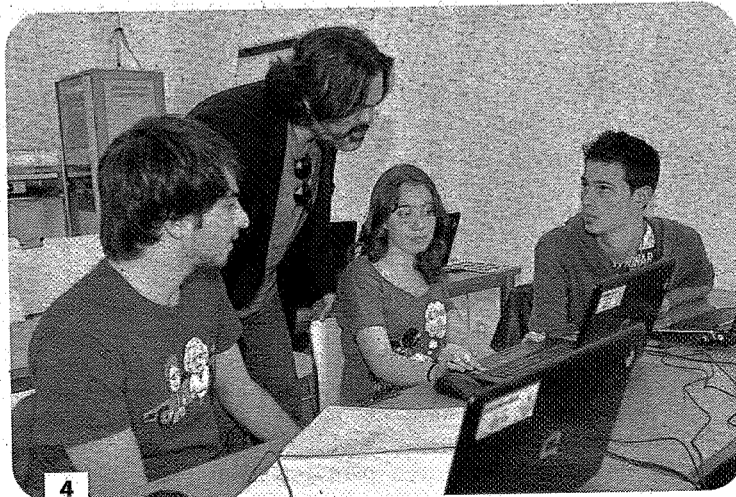
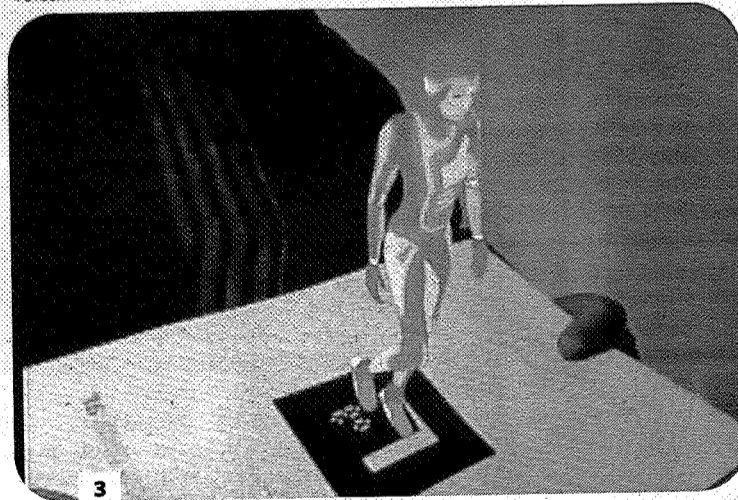
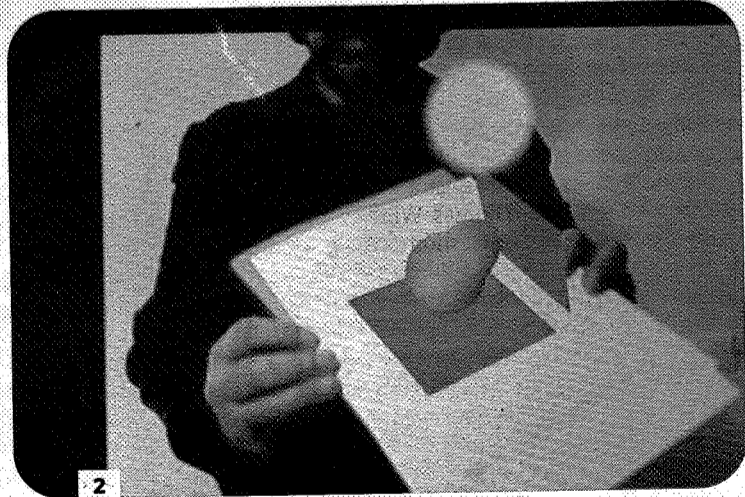
Durante el taller se recurrió a la utilización de una webcam para, a través de una marca impresa y en tiempo real, añadir una capa con contenidos virtuales tridimensionales. Asimismo, se reflexionó sobre la utilidad actual de estas tecnologías y buscaron nuevos usos, especialmente dentro del campo del arte y la publicidad. "En el cine ya se utilizan estas técnicas pero no a tiempo real", comenta Germán Madinabeitia. "La realidad aumentada puede ser muy útil en la enseñanza, ya que permite una visión tridimensional de las cosas. Por ejemplo, podemos estudiar y analizar las partes del cuerpo, los órganos, las moléculas en tres dimensiones".

1. Germán Madinabeitia en un taller celebrado en el Monasterio de la Cartuja **2 y 3.** Ejemplos de realidad aumentada **4.** Alumnos del taller Desarrollo de aplicaciones con realidad aumentada.

Licenciado en Bellas Artes, Germán Madinabeitia ha trabajado como diseñador gráfico y director de arte en agencias de publicidad de Sevilla y Granada. Actualmente reside en Granada donde desarrolla su labor en su estudio de diseño gráfico, desarrollos web e ilustración.

Sus últimas investigaciones se centran en nuevos usos en sitios web, integración con móviles y técnicas de realidad aumentada en tiempo real, utilizando cámaras web o geoposicionamiento.

Aunque se trate de algo que parece sacado de una película de ciencia ficción, el profesor lo tiene claro: "Ahora, la realidad aumentada es sólo algo llamativo, pero estoy seguro que dentro de unos años estará al alcance de millones de personas".



FOTOS: MANUEL GÓMEZ